


# Sharp Windows Collaboration Display: One Solution, sensori IoT, UltraHD-4K da 70 pollici

Una soluzione interattiva sviluppata da Sharp che si integra perfettamente con le piattaforme software di Microsoft. Questo display è dotato webcam 4K e di sensori IoT per misurare la presenza delle persone, la temperatura e la luminosità dell'ambiente, l'umidità e la qualità dell'aria.

 Sito ufficiale: [www.sharp-it](http://www.sharp-it) | LinkedIn: Sharp Business Systems Italia | Twitter: @SharpBusinessIT

**SHARP**

► Windows Collaboration Display è una soluzione interattiva sviluppata da Sharp con Microsoft. È il primo display al quale Sharp ha voluto aggiungere dei sensori, un hub di sensori IoT in grado di sentire e percepire l'ambiente di lavoro per renderlo migliore.

Il pannello di questo display offre una risoluzione UltraHD-4K così come, grazie alla penna touch, è in grado di riconoscere la scrittura UltraHD-4K. Inoltre, la funzione multitouch da 10 tocchi contemporanei e la

tecnologia capacitiva (la stessa degli smart device) lo rendono un concentrato di tecnologia avanzata, lo strumento ideale per lavorare in team, in locale o remoto grazie alla presenza della webcam integrata, anch'essa con risoluzione UltraHD-4K.

**La value proposition di Windows Collaboration Display è 'One Solution'**, un prodotto, una tecnologia, una soluzione per rispondere a tutte le necessità del lavoro di gruppo, capace di risolvere le problematiche più comuni.

Ti può interessare anche: [link diretto alla pagina Sharp Windows Collaboration Display](#)



Il Windows Collaboration Display di Sharp è un prodotto One Solution ed è stato sviluppato per il lavoro in team

## Smart working e working spaces: come sta cambiando il lavoro

Per evidenziare quando è cresciuto il tempo dedicato ai lavori in team, ecco alcuni dati molto significativi: nel mondo le persone passano 3 miliardi di minuti al giorno in chiamate Skype e 8 miliardi di minuti al giorno in meeting online. Il 75% delle sale riunioni, che nel mondo sono 60 milioni, viene utilizzato giornalmente; nel 54% dei casi alcuni dei partecipanti sono collegati in remoto, quindi hanno bisogno di strumenti diversi per partecipare. Ancora: il 72% delle persone lavora anche in remoto, ma in molti paesi questo valore è già stato superato; il 62% delle aziende utilizza da 3 a più piattaforme di collaboration diverse. Infine, **il ritardo medio di inizio di un meeting è di 12 minuti, affinché tutto possa funzionare perfettamente.**

Soprattutto per questi ma anche per altri motivi Sharp, in collaborazione con Microsoft, ha sviluppato il Windows Collaboration Display, una soluzione pensata per rendere il lavoro in team produttivo e profittevole.

## Lavoro in team: perché si perde tempo

Come abbiamo visto, il tempo che dedichiamo alle riunioni durante le giornate di lavoro è considerevole e il trend è in crescita.

A questo dobbiamo aggiungere il fatto che le aree di lavoro in team all'interno delle aziende si stanno rapidamente diversificando: abbiamo sale riunioni di grande, media e piccola dimensione, aree definite Huddle per brevi incontri, spazi di lavoro non specifici ma comunque utilizzati per meeting, aule di formazione, aree open space; infine, sempre più collaboratori e dipendenti che lavorano in remoto.

Tutto ciò rappresenta per i vendor e per gli utenti finali un'opportunità.

Sharp ha commissionato una ricerca nella quale emerge un altro dato rilevante: **nell'area Europa occidentale i lavoratori passano mediamente in azienda 17 ore al mese in riunione.**

Per questi motivi è sempre più necessario utilizzare strumenti di lavoro che limitino il più possibile le perdite di tempo e per raggiungere concretamente gli obiettivi preposti.

Ma per rendere una riunione produttiva bisogna eliminare quelle cause che genera-



no le perdite di tempo, che sono di due tipologie (vedi grafico nelle pagine successive):

- **Aspetti legati all'organizzazione** della persona; ad esempio, difficoltà a recuperare documenti e contributi oppure i partecipanti sono impreparati o discutono di argomenti fuori tema;

- **Aspetti legati alla tecnologia**, ad esempio la connettività, l'incompatibilità dei sistemi, la mancanza di competenza, problemi di visualizzazione e di connettività AV, ecc.

## Windows Collaboration Display: i punti di forza

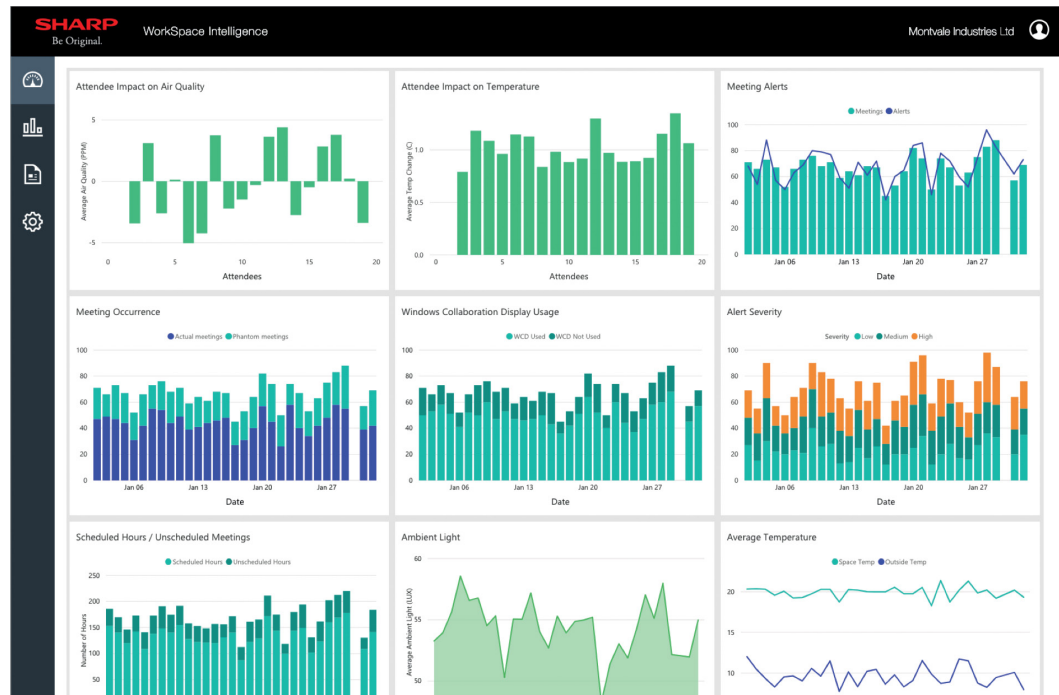
Da queste riflessioni e dalla volontà di risolvere le problematiche è nata la collaborazione fra Sharp e Microsoft, per creare

*Windows Collaboration Display di Sharp si integra perfettamente con le piattaforme software di Microsoft*

*Le appendici superiori integrano la camera UHD-4K e i sensori IoT*



I dati rilevati dai sensori IoT integrati nello Sharp Windows Collaboration Display vengono processati dalla piattaforma Sharp WorkSpaces per generare un ambiente di lavoro più confortevole e razionale



uno strumento con due obiettivi precisi e specifici: partecipare a riunioni più efficaci e utilizzare al meglio le sale dove queste riunioni si tengono. Il frutto del lavoro iniziato qualche anno fa è il Windows Collaboration Display di Sharp che:

- **assicura la compatibilità totale con gli strumenti Microsoft:** come Windows 10, Office, Teams, Skype, ecc.

- **permette di raggiungere** livelli molto alti di collaborazione e produttività anche grazie alla whiteboard integrata;
- **favorisce l'inclusione e la partecipazione** delle persone attraverso il concetto BYOD (utilizzo del proprio dispositivo) per ottenere due vantaggi: evitare di imparare a utilizzare un altro device, cosa che fa perdere tempo e ritrovare rapidamente i propri documenti che servono durante la riunione

- **offre strumenti, dati e analisi** per ottimizzare l'utilizzo delle sale riunione.

Vediamo ora come Windows Collaboration Display può fare tutto questo.

Da un punto di vista tecnologico questo è un monitor interattivo da 70" con risoluzione UltraHD-4K e touch screen capacitivo, che sfrutta le migliori tecnologie di Sharp. Ad esempio:

- **può essere gestito in dual screen**, quindi è possibile affiancare due Windows Collaboration Display per gestire l'interattività sui due schermi come fossero un'unica scrivania;

- **integra il SoC (System On Chip)**, ha un computer Android a bordo che permette di mettere a disposizione tutta la connettività di cui parleremo fra poco;

- **comprende un sistema di videoconferenza** composto da una videocamera UHD-4K con microfono integrato wide area, in grado di captare l'audio da un fronte molto ampio, mantenendo un'intelligibilità adeguata e la chiarezza necessaria, pur essendo in posizione centrale;

LE CARATTERISTICHE	PN-CD701
FORMATO	70" LCD, tecnologia UV2A
RISOLUZIONE	UltraHD-4K, 3840x2160
TOUCHSCREEN	capacitiva, 10 punti, vetro di protezione da 1,9 mm
PENNA TOUCH	Sì, passiva, per Windows Collaboration Display
COMUNICAZIONE WIRELESS	Wi-Fi a 2,4 e 5 GHz, device supportati Windows e Android
VIDEO	1 x HDMI, 2 x UB Type C (DisplayPort via Alt Mode)
INGRESSI/USCITE	4 x USB 3.0 Type A (1 x telecamera) 1 x SPDIF (camera) 2 x LAN (esterna+interna) 1 x Audio line-out (jack stereo 3,5 mm) 1 x USB 2.0 Type A (espansione memoria interna)
AUDIO	12+12W, diffusori integrati
UNIFIED COMMUNICATIONS	1 x uscita USB Type C (DisplayPort Alt Mode) telecamera 4K30p, 120° con array di 4 microfoni profondità fino a 4-6 metri
SENSORI IoT	connettore dedicato 1 x USB (2.0) Type A sensori di Presenza, Temperatura, Umidità, Luce ambiente e Qualità dell'aria
DIMENSIONI (LxPxA) e PESO	1.624 x 90 x 976 mm - 65 kg



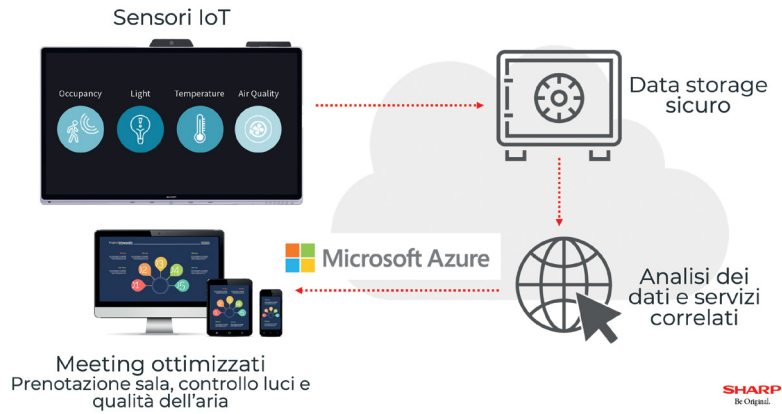
- **possiede il wireless casting integrato**, per connettere rapidamente il proprio dispositivo e ritrovare i documenti di cui si ha bisogno durante la riunione in modo semplice e rapido;

- **integra l'IoT Sensor Hub**, che consente di utilizzare il monitor in modo evoluto, a favore del confort ambientale e della qualità del lavoro;

- **offre due ingressi USB-C che rappresentano una grande potenzialità per questo prodotto** perché con un solo cavo (lungo 8 metri e fornito di serie) è possibile visualizzazione sul monitor le immagini, interagire con i documenti (come la suite di Office) controllando dal proprio computer il touch del monitor, gestire una videoconferenza UHD-4K con la camera (campo di ripresa di 120°) e il microfono 'wire area' senza dover utilizzare altro hardware, anche in una sala di generose dimensioni, oltre a ricaricare il proprio smart device.

Naturalmente non tutti i dispositivi integrano l'interfaccia USB-C; in questo caso Windows Collaboration Display offre una connettività comunque evoluta, capace di soddisfare livelli molto avanzati di collaborazione e inclusione, per essere aperto ad altri sistemi e ambienti. Infatti, Windows Collaboration Display è dotato di ingressi HDMI, USB per gestire il touch con il proprio device (driver Windows e OS X), Wi-Fi per condividere lo schermo con device Windows e Android e LAN. La sezione audio ha una potenza di 12+12W.

**Integrazione tra WorkSpaces e Azure**



**Sharp Work Spaces: i servizi per le aziende**

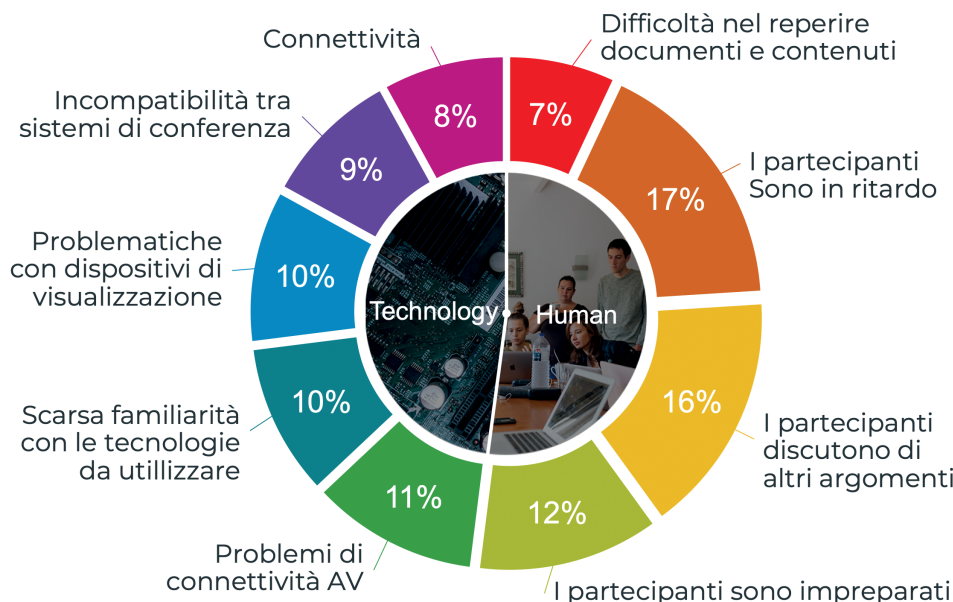
I cinque sensori dell'IoT Sensor Hub 'Azure powered' sono dedicati a: presenza, temperatura, umidità relativa, luce ambientale e qualità dell'aria.

Questi sensori sono collegati ai server di Azure, ai quali inviano costantemente i dati, che vengono quindi elaborati e restituiti sotto forma di statistiche grafiche e tabellari.

**Sharp ha creato anche 'Sharp WorkSpaces', il servizio cloud su abbonamento (che si può interrompere in qualsiasi momento)** sviluppato per fornire alle società uno strumento di intelligence sull'utilizzo di risorse, spazi e tecnologie. È GDPR-Compliant, archivia i dati storici e consente di gestire gli ambienti di lavoro per ottenere il miglior confort. ■

*I dati rilevati dai sensori IoT di Sharp Windows Collaboration Display vengono elaborati dalle piattaforme Sharp WorkSpaces e Microsoft Azure*

**Perché si perde tempo: le cause**



*Perché si perde tempo quando si inizia una riunione: a sinistra i problemi tecnologici, a destra quelli generati da atteggiamenti delle persone*